



REVISTA DE PRENSA SECTORIAL

# Sumario

<b>REDES SOCIALES.....</b>	<b>4</b>
<b>INFORMACIÓN SECTORIAL GALICIA.....</b>	<b>7</b>
Antonio Rial Boubeta: “La legislación del juego está obsoleta” .....	7
“Los jóvenes tienen que entender que, en el juego de azar, perder es lo normal y ganar, lo excepcional” .....	8
Guerra a la ludopatía entre los adolescentes en 18 institutos de la provincia de A Coruña .....	9
4.284 inspecciones en hostelería y locales de juego en Galicia en 2020 y 1 solo expediente sancionador incoado .....	10
<b>INFORMACIÓN SECTORIAL.....</b>	<b>11</b>
SALONES DE JUEGO: La persecución ideológica del BOTÀNIC y el derecho al trabajo .....	11
Las loterías de SELAE y los rasca de la ONCE son los juegos con dinero más habituales de la población española de 15 a 64 años .....	12
Así vuelve a justificar la ONCE la instalación de terminales: Sentencias del TSJA y del TSJPV e informe de la Abogacía del Estado.....	13
ALFREDO LLOP: “Hay que mirar al futuro con esperanza, no es la primera crisis que afrontamos” .....	14
CEJUEGO no descarta movilizaciones si las Salas de Juego continúan cerradas obligadas por la Generalitat valenciana .....	15
La Junta de Andalucía rechaza la contingentación de autorizaciones de juego pues "conculca los derechos constitucionales y va en contra de la Unidad de Mercado" .....	16
ANESAR solicita eliminar la temporalidad de las autorizaciones de funcionamiento de los salones de juego de Cantabria.....	17
Los TRABAJADORES del juego representan en abril el 1,63% del total de empleados en ERTES; hace un año era menos: el 0,83%.....	18
A información pública el Anteproyecto de Ley de Regulación del Juego de Cantabria: PUBLICAMOS las ALEGACIONES de la ONCE, ANESAR, CONVERGENTES, IZQUIERDA UNIDA.....	19
El juego en Andalucía durante el año 2020: Un gráfico de la catástrofe .....	20
El increíble y restrictivo anteproyecto de la Ley del Juego de Cantabria sale a información pública .....	21
ORENES lanza una plataforma para venta y alquiler de bares en toda España	22

Roberto Vigil: “En CARFAMA pensamos que todos los operadores tienen un papel clave en el Sector y hay que apoyarlos” .....	23
Castilla y León cierra desde hoy el Juego en 21 municipios de la Comunidad.	24
Publicado el informe anual de mercado de juego online 2020: El número de jugadores activos creció un 8,36%.....	25
Los barrios pobres concentran el aumento de casas de apuestas en Madrid durante la pandemia.....	26



## REDES SOCIALES

06/04/2021



Asociación Gallega de Empresas  
Operadoras



2 d • 🌐

👉 Interesante entrevista en [La Opinion A Coruña - laopinioncoruna.es](https://laopinioncoruna.es) a Gerardo Rodríguez de Agalure con aviso a navegantes ante los cambios que puede traer la #LeidoXogo:

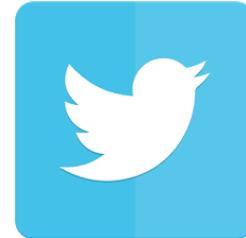
👉 "Una cosa es la labor social de la ONCE y otra que tengamos un juego con gran potencial adictivo"

👉 "Nos preocupan los rascas. Estamos siendo bombardeados"



⚡ LA OPINION A CORUÑA - LAOPINIONCORUNA.ES

**"Los jóvenes tienen que entender que, en el juego de azar, perder es lo normal y ganar, lo excepcional"**



## REDES SOCIALES

06/04/2021

 **AGEO** @AGEO\_Galicia · 2d

Entrevista de @OteroTuitea a @agalure . Predice lo que nos puede venir con la futura #LeidoXogo si la @Xunta @XuntaVice no rectifica:  
👉 "Una cosa es la labor social de @ONCE\_oficial y otra que tengamos un juego con gran potencial adictivo"



"Los jóvenes tienen que entender que, en el juego de azar, perder es lo normal y ...  
[laopinioncoruna.es](http://laopinioncoruna.es)

🔄 2   ❤️ 3

---

 **AGEO** @AGEO\_Galicia · 3d

📺 4.284 inspecciones en hostelería y locales de juego en Galicia en 2020 y 1 solo expediente sancionador incoado. ¿Existe un problema con el #juego o lo inventamos? 🤔  
[jocprivat.com/noticias/auton...](http://jocprivat.com/noticias/auton...)

🔄 2   ❤️ 2



## REDES SOCIALES

06/04/2021



Asociación Gallega de Empresas Operadoras

17 seguidores

2 días · 🌐

Interesante entrevista en La Opinión a Gerardo Rodríguez de AGALURE con aviso a navegantes ante los cambios que puede traer la **#LeidoXogo**:

""Una cosa es la labor social de la ONCE y otra que tengamos un juego con gran potencial adictivo"

"Nos preocupan los rascas. Estamos siendo bombardeados"

<https://lnkd.in/ebYkvhf>



"Los jóvenes tienen que entender que, en el juego de azar, perder es lo normal y ganar, lo excepcional"

laopinioncoruna.es 📄 • 5 min de lectura

# Atlántico

## INFORMACIÓN SECTORIAL GALICIA

08/04/2021

### Antonio Rial Boubeta: “La legislación del juego está obsoleta”

10 ATLANTICO

JUEVES, 8 DE ABRIL DE 2021

VIGO

UNIVERSIDAD

ENTREVISTA

#### ANTONIO RIAL BOUBETA

Catedrático emérito de Psicología en la USC

### “EL CONFINAMIENTO FUE LA OPORTUNIDAD PARA COMPROBAR EL ENGANCHE DE LAS PANTALLAS”

A. FERNÁNDEZ, UCA

riales@atlantico.es

**PERFIL**  
**Lugar y fecha de nacimiento:** Carigos, 1970.  
**Curriculum:** Doctor en Psicología Social. Profesor titular del Área de Metodología de las Ciencias del Comportamiento de la USC.  
**Docencia:** Máster de Habilidades de Pensamiento Crítico de la USC y de Psicología de la Adolescencia de la USC.

■ Autor de numerosos artículos sobre adicciones, en especial aquellos que afectan a los más jóvenes, el doctor en Psicología Social Antonio Rial Boubeta llevará a cabo hoy, como parte de la Semana Gallega de Filosofía Social en la UVigo una conferencia titulada “Del imperio del selfie a la tiranía de Instagram”.

¿Tan grande es la influencia de Instagram en adolescentes? Hay un arsenal de evidencias.

«Entonces que dice que tiene un impacto muy grande en la sociedad en general a nivel de salud mental y de adicciones. Pero en el terreno de los adolescentes tiene un impacto mucho mayor. Vivimos en un mundo en el que todo gira en torno a la imagen, de qué es lo que eres tú. Lo que transmites en redes sociales y el feedback que recibes es lo que construye tu imagen personal. Y eso es un círculo vicioso que tiene muchos peligros, porque la adolescencia es una etapa muy decisiva en el desarrollo de las personas.

¿Cómo se puede salir de esa tiranía?

Primero, tomando conciencia como sociedad. Segundo, replanteándonos el modelo educativo y tercero, trabajando también en el ámbito sanitario desde edades tempranas. El impacto de las nuevas tecnologías en infantes y adolescentes es brutal y tiene unas derivadas obvias en la salud y en la convivencia.



El catedrático emérito de clase en la Universidad de Santiago.

LA FRASE

“Vivimos en un mundo en el que todo gira en torno a la imagen y el feedback que recibes. Y eso es un círculo vicioso que tiene muchos peligros”

“Uno de cada tres menores en Galicia juega a videojuegos y se estima que en 2021 serán 10 millones de usuarios”

¿Cree que el confinamiento aumentó el problema de la adicción a las pantallas? Yo diría que sí. Pero tendrá que pasar un año para saber si realmente hay un incremento, no hay

estudios sobre la materia a día de hoy. Pero lo que sí hay es una oportunidad fantástica para comprobar que hay un enganche. El uso de la tecnología está implantado en el día a día, pero de una manera que supone una interferencia en la vida. La OMS ya no tiene duda de que eso es un problema.

¿Hasta qué punto hay que responsabilizar a los padres de los adictos a sus hijos?

Los padres son absolutamente responsables, pero en ningún momento culpables. No se trata de desmitizar a los adolescentes ni a los padres, pero todos son responsables en su justa medida.

#### “LA LEGISLACIÓN DEL JUEGO ESTÁ OBSOLETA”

■ ¿Cree que la legislación de los casinos es suficiente para evitar el juego patológico?

Yo podría decir dos cosas de la legislación: primero, que está obsoleta (data del 1989) y segundo que hay una entidad absolutamente irresponsable por parte de la administración pública en esta materia. Llevo tres años para reducir la tasa de juego por una hora. La disciplina del covid no puede durar para siempre. Las tasas de juego que en menores de edad, siendo algo legal, son hasta cuatro veces mayores que en adultos. Tenemos un caldo de cultivo peligrosísimo y los propios profesionales que trabajan en casinos adictivos con menores dicen que esto es un horno de droga y que probablemente pronto habrá un colapso en la adicción.

Uno de cada tres menores en Galicia juegan a videojuegos que están claramente por encima de su edad y con contenidos violentos porque son los top ventas. ¿Dónde estamos los padres? Muchas veces no sabemos qué están jugando nuestros hijos, y es idéntico. Cuanto más jóvenes son, el hecho de jugar muchos días y muchas horas a juegos con contenidos violentos implica una normalización de conductas violentas que se trasladan en casos de bullying como ocurren todos los días. Es de sentido común. Preocupémonos de a qué juegan nuestros hijos. No vale todo. Y la administración también es responsable.

La Opinión A Coruña

INFORMACIÓN SECTORIAL GALICIA

06/04/2021

“Los jóvenes tienen que entender que, en el juego de azar, perder es lo normal y ganar, lo excepcional”

La Opinión 6 marzo 2021

a coruña 7

Gerardo Rodríguez ■ Directivo de Agalure

“Los jóvenes tienen que entender que, en el juego de azar, perder es lo normal y ganar, lo excepcional”

“Nos llegan chavales de 18 y 19 años con problemas de adicción. Eso es que han empezado a jugar antes”

MANCHA OTRO MARCHA • A Coruña

La Diputación y la asociación Agalure, especializada en la prevención y el tratamiento de adicción al juego, pondrán en marcha próximamente un programa piloto de prevención de la ludopatía en los centros educativos de la provincia. El programa estará centrado en las apuestas deportivas y el juego online, dos de los ámbitos cuyo abuso afecta a una población cada vez más joven. Gerardo Rodríguez, directivo de la entidad, insiste en no hacer distinción y prevenir por igual contra todo tipo de juegos de azar.

¿En qué consiste este nuevo programa en colaboración con la Diputación coruñesa?

Es un programa de prevención para hacer una intervención en las 18 comarcas de la provincia, dirigida a población escolar de 3º y 4º de ESO, en municipios de menos de 10.000 habitantes. Es un proyecto piloto, se han seleccionado una serie de concellos y centros escolares. Primero se hará una intervención que es un taller que damos normalmente de prevención de uso abusivo y adicción al juego. También vamos a hacer una formación con los equipos de servicios sociales de cada concello para que tengan las herramientas adecuadas para detectar esta adicción, y nos sirvan como un recurso en su cartera de servicios.

Es un programa dirigido a jóvenes de 3º y 4º de ESO. La prevención, cada día, se centra en edades más tempranas.

Es que es lo que tenemos que hacer. La hemos ampliado a 3º de ESO por la rotación, en A Coruña lo estamos haciendo en 4º. Hemos dividido esas edades porque son centros que no tienen un gran volumen de alumnos. Se trata de trabajar con ellos, darles las herramientas y explicaciones que de un abuso a una adicción no hay nada. No los vamos a decir que no jueguen, eso lo tienen que decidir ellos, todos hemos jóvenes, y basta que se les diga que no hagan algo para que lo hagan.

¿Implican a los jóvenes a coquetear con el juego?

Si a nosotros nos llega esa incidencia. Hay chavales y chicas que están realizando juego de azar a esas edades. Hablamos de juego privado y público.

¿Cómo lo está, por ejemplo? Lotería, rascas de la ONCE, y también apuestas. Tenemos que trabajar en ese aspecto. Hablamos

siempre de juego en general, no concretamos un tipo de juego.

Dentro del espectro amplio que abarca el juego, ¿ocupaba algún ámbito concreto en estos grupos de edad?

¿Es un problema propiamente dicho a estas edades, o se trata sobre todo de reforzar la prevención?

¿Ambos? Nos llegan chavales con 18 o 19 años con un problema de adicción al juego. Eso es que ya han empezado a jugar antes.

¿Les resulta más fácil captar a la población más joven entre las casas de apuestas?

No sé si será más fácil, pero hay mucha publicidad y muchos reclamos. No solo hay que mirar a las apuestas, sino que tenemos que hablar de juego en general. Estamos siendo bombardeados constantemente con las apuestas y las rascas. Es algo que tenemos que trabajar y concienciar a la juventud. Se preguntan qué tiene de malo hacerlo. Hay que enseñarles a dónde pueden ir a jugar, qué si va a más, que es algo que en primer lugar no pueden hacer porque son menores de edad. Ellos mismos lo razonan. Se trata de hacer una intervención en esa dirección, no decirles que este juego es malo y el otro es bueno. El juego de azar es todo juego de azar. En todo juego de azar lo normal es perder y lo extraordinario es ganar, eso es lo que deben aprender los jóvenes.

¿Parece que el juego promovido por entidades privadas está más prescrito que el que viene de entes públicos o de entidades sociales, como el caso de las rascas ONCE?

Es que una cosa es la gran labor social que hace la ONCE, y otra cosa es que llegamos a nosotros a un juego que tiene un potencial adictivo y que no haya un

acceso regulado a él. Nuestra misión es proteger a los dos sectores vulnerables de esta adicción: los menores y las personas autoprohibidas.

¿Qué caracteriza a estos últimos?

Existen un registro en el que, si lo introducimos, no puedes acceder a jugar online o a entrar en un casino. Así mismo, yo puedo acceder al juego público. Cuando al móvil se compra un décimo de lotería, me toca, y soy autoprohibido, me multan. Pues es fácil: no me dejo jugar de entrada. Tiene que haber un control efectivo para proteger a esos dos sectores, no pedimos más. Es algo que tenemos que reclamar a los reguladores de juego autonómicos y nacionales.

¿Una persona que se rehabilita de una adicción sigue siendo muy vulnerable a recaídas?

Claro. Una persona que está rehabilitada, en el momento en el que se deja de cuidar va a recaer.

Con el cambio de Gobierno, el Ministerio de Consumo prometía introducir cambios en la legislación que protegiese a estos colectivos y regulase elementos como la publicidad o la visibilidad de las casas de apuestas. ¿En qué se han traducido estas promesas?

El gran lematado del Real Decreto de Comunicaciones Comerciales va a entrar entre mayo y agosto. A partir de agosto solo se va a poder anunciar el juego de 01:00 a 05:00 de la mañana. Se tienen que cumplir una serie de pasos. ¿Es mejorable? Sí. ¿Es mejor de lo que había antes? Pues claro que sí. Vamos a ver si con estas promesas se puede bajar la incidencia que hay a partir de ahí, porque si hay que volver a regularlo o si hay que suprimir directamente cualquier publicidad vamos a dar tiempo a que esta ley tenga un seguimiento para ver si es efectivo.

¿Atacar a la publicidad del juego es una prioridad?

Sí, porque son los reclamos, igual que ocurría en su día con otro tipo de adicciones. En cualquier transmisión deportiva vemos que se anuncian empresas de alcohol o de tabaco. A día de hoy no es imprescindible. Estamos hablando de otra adicción reconocida. El nuevo rol debería intervenir para regularlo, nosotros entendemos que se tiene que regular en todos los aspectos, no solo en el privado, también en el público. La prevención se tiene que centrar en todo el juego, no solo en una parte. Ese es el mensaje principal. Nosotros no distinguimos.



Gerardo Rodríguez, directivo de Agalure. Víctor Casares

XUNTA DE GALICIA. Aprobación de la Ley 1/2021, de 15 de marzo, sobre el juego de azar en Galicia. Texto completo de la ley.



**INFORMACIÓN SECTORIAL GALICIA**

**06/04/2021**

**Guerra a la ludopatía entre los adolescentes en 18 institutos de la provincia de A Coruña**

**El presidente de la Deputación Provincial de Coruña, Valentín González Ferreiro, desde la izquierda, el coordinador de Agalure, Gonzalo Rodríguez, y el diputado provincial de Bienestar Social comarcal, Ana Lamas, en un momento de la presentación del programa de prevención de ludopatía en los institutos de la provincia de A Coruña.**

## Guerra a la ludopatía entre los adolescentes en 18 institutos de la provincia de A Coruña

**La Deputación y Agalure impulsan un programa de prevención destinado a alumnos de la ESO**

**ANEXO DEBATE**  
A Coruña

La Deputación de Coruña impulsará un programa de prevención de la ludopatía entre los adolescentes de la provincia, en colaboración con el Agalure. El programa de prevención de la ludopatía entre los adolescentes de la provincia de A Coruña, impulsado por la Deputación Provincial de Coruña y el Agalure, se presentará el próximo día 15 de abril en un acto que tendrá lugar en el aula magna del instituto de secundaria de San Xosé de A Coruña. El programa de prevención de la ludopatía entre los adolescentes de la provincia de A Coruña, impulsado por la Deputación Provincial de Coruña y el Agalure, se presentará el próximo día 15 de abril en un acto que tendrá lugar en el aula magna del instituto de secundaria de San Xosé de A Coruña.

El programa de prevención de la ludopatía entre los adolescentes de la provincia de A Coruña, impulsado por la Deputación Provincial de Coruña y el Agalure, se presentará el próximo día 15 de abril en un acto que tendrá lugar en el aula magna del instituto de secundaria de San Xosé de A Coruña.

## Problemas en más del 57 % de los hogares para llegar a final de mes

**Las familias con la situación financiera 'holgada' son ahora menos que hace diez años**

**ENCUESTA**  
**NINGUN EXTRA**

Las familias con la situación financiera 'holgada' son ahora menos que hace diez años. Según un estudio publicado por el Observatorio de la Economía Gallega, el 57,3% de los hogares gallegos no tiene suficientes recursos para llegar a final de mes. Este porcentaje ha aumentado desde el 47,5% que se registró en 2010. El estudio también indica que el 32,7% de los hogares gallegos tienen dificultades para pagar sus deudas, un dato que también ha aumentado desde el 20,5% de 2010.

El estudio indica que el 57,3% de los hogares gallegos no tienen suficientes recursos para llegar a final de mes. Este porcentaje ha aumentado desde el 47,5% que se registró en 2010. El estudio también indica que el 32,7% de los hogares gallegos tienen dificultades para pagar sus deudas, un dato que también ha aumentado desde el 20,5% de 2010.

El estudio también indica que el 32,7% de los hogares gallegos tienen dificultades para pagar sus deudas, un dato que también ha aumentado desde el 20,5% de 2010.

Personas paseando por la alameda compostelana distribuida del bosque. Ana Lamas



## INFORMACIÓN SECTORIAL GALICIA

05/04/2021

### **4.284 inspecciones en hostelería y locales de juego en Galicia en 2020 y 1 solo expediente sancionador incoado**

Las referencias oficiales de Inspección de la Xunta confirman una vez más la ausencia de un problema por menores en Galicia, pese a la permanencia del 'ruido mediático'.

Un número de inspecciones inferior a los que se realizan en ejercicios ordinarios, pero que en 2020 quedaron reducidas en razón de los muy abundantes cierres imperativos que asolaron la actividad de los establecimientos de hostelería y locales de juego en general.

Más allá del volumen de inspecciones, la resultante permite concluir que 'no hay un problema de menores' relacionado con el juego de entretenimiento de titularidad privada que se oferta en la comunidad de Galicia.

La relación oficial de datos de la Xunta es la siguiente:

Inspecciones realizadas en Salones y Locales de Apuestas en 2020: 94, que no ha deparado expediente sancionador alguno por presencia de menores (0).

Inspecciones realizadas en Hostelería en 2020: 4.190, que ha deparado la incoación de un expediente sancionador por menor (1).

#### **Más información:**

<https://www.jocprivat.com/noticias/autonomias/11821-4-284-inspecciones-en-hosteleria-y-locales-de-juego-en-galicia-en-2020-y-1-solo-expediente-sancionador-incoado>

# INFOPLAY

Información líder de la Industria del Juego

## INFORMACIÓN SECTORIAL

09/04/2021

### **SALONES DE JUEGO: La persecución ideológica del BOTÀNIC y el derecho al trabajo**

La asociación de trabajadores de salones de juego (UTSAJU) ha lamentado hoy que el Botànic mantenga el cierre de los establecimientos de juego, que llevan 77 días cerrados sin justificación sanitaria alguna”. El portavoz de los trabajadores, Vicente Contreras ha mostrado así su preocupación por el futuro laboral de 2.500 trabajadores que llevan más de dos meses sin poder trabajar. En este sentido, Contreras ha recordado que en el resto de Comunidades Autónomas de España, los establecimientos de juego, aunque con restricciones, “están abiertos y trabajando”.

El portavoz de los trabajadores advierte que el Botànic “debería tener en cuenta el impacto que puede tener sobre los ingresos de los trabajadores el mantener cerradas las salas de juego” y ha denunciado que la Generalitat “no ha acreditado que el cierre de los locales sea necesario e imprescindible para controlar la pandemia, teniendo en cuenta, además, que existen medidas restrictivas alternativas menos lesivas para los trabajadores y que, -según Contreras- servirían para conseguir la misma finalidad. Nos preocupa que detrás de la decisión de mantenernos cerrados se esconda la voluntad expresada por algunos partidos del Botànic de acabar con los salones de juego en la Comunidad Valenciana”.

El portavoz de UTSAJU considera que las salas de juego son “espacios seguros, libres de Covid” dado que, al margen de las acciones que prevén los protocolos sanitarios que cada empresa ha implementado, existe un control estricto de acceso que permite la absoluta trazabilidad de los clientes.

#### **Más información:**

<https://www.infoplay.info/es/2021-04-09/salones-de-juego-la-persecucion-ideologica-del-botnic-y-el-derecho-al-trabajo-/15897/noticia/>

# AZARplus

## INFORMACIÓN SECTORIAL

09/04/2021

### **Las loterías de SELAE y los rasca de la ONCE son los juegos con dinero más habituales de la población española de 15 a 64 años**

El Ministerio de Sanidad hizo pública ayer, 8 de abril, la tercera edición del largo Informe sobre Adicciones Comportamentales, en el que sobresale un dato especialmente destacado en la Nota de Prensa Oficial: “Los juegos más habituales fueron las loterías a las que jugó un mayor porcentaje de personas (94,4%) seguidas de las loterías instantáneas (rascas) con un 24´9% “... Como quiera que la muestra para la realización del citado Informe se realizó en base a la población de personas con edades comprendidas entre los 15 y 64 años, esta circunstancia podría explicar la existencia de muchos de los problemas relacionados con el juego de menores que, como se ve, pertenece mucho más a la órbita del Juego Público (Selae y Once) que al Juego Privado. Difundimos, por su interés, íntegramente el Informe y la Nota de Prensa del Ministerio de Sanidad.

Las conclusiones del informe apuntan a que el juego con dinero y el uso de internet son actividades ampliamente extendidas en nuestra sociedad.

El Ministerio de Sanidad, a través de la Delegación del Gobierno para el Plan Nacional de Drogas, ha publicado recientemente la tercera edición del ‘Informe sobre Adicciones comportamentales: juego con dinero, uso de videojuegos y uso compulsivo de internet en las encuestas de drogas y otras adicciones en España EDADES y ESTUDES’, de acuerdo a la actualización correspondiente a los resultados publicados de la encuesta EDADES 2019/2020.

Las conclusiones del informe apuntan a que el juego con dinero y el uso de internet son actividades ampliamente extendidas en nuestra sociedad. Así, entre 2019 y 2020, un 64,2 % de la población de 15 a 64 años ha jugado con dinero en el último año de manera presencial, online o ambos, mientras que, un 94,5% ha usado internet con fines lúdicos.

#### **Más información:**

<https://www.azarplus.com/las-loterias-de-selae-y-los-rasca-de-la-once-son-los-juegos-con-dinero-mas-habituales-de-la-poblacion-espanola-de-15-a-64-anos/>

# INFOPLAY

Información líder de la Industria del Juego

## INFORMACIÓN SECTORIAL

08/04/2021

### **Así vuelve a justificar la ONCE la instalación de terminales: Sentencias del TSJA y del TSJPV e informe de la Abogacía del Estado**

La ONCE vuelve a incidir en sus alegaciones al anteproyecto de la nueva Ley del juego de Cantabria sobre la instalación de terminales de sus juegos en establecimientos. Insiste la ONCE en el régimen de la reserva estatal de loterías cuya competencia es exclusiva del Estado “sin que la regulación autonómica pueda incidir en ella”.

Alega a Sentencias del Tribunal Superior de Justicia de Andalucía y el Tribunal Supremo para confirmar que la intervención autonómica en materia de juego no puede afectar al ámbito reservado estatal en materia de loterías y en relación con la autorización autonómica para la instalación de terminales.

Además, apunta al Tribunal Superior de Justicia del País Vasco en una sentencia del año 2017. La ONCE alega que se aclaró que “está exenta de autorización autonómica la instalación de equipos por parte de la ONCE”.

También se refiere a un informe de la Abogacía del Estado donde se concluye “que las CCAA carecen de competencia para autorizar la instalación de terminales que permitan la participación en dichos juegos de loterías con independencia de dónde se ubiquen”.

La ONCE concluye que “en definitiva, queda vetada a las CCAA la posibilidad de prohibir o exigir autorización previa el régimen de instalación de terminales”, indica en el documento de alegaciones que publicamos AQUÍ.

#### **Más información:**

<https://www.infoplay.info/es/2021-04-08/asi-vuelve-a-justificar-la-once-la-instalacion-de-terminales-sentencias-del-tsja-y-del-tsjpgv-e-informe-de-la-abogacia-del-estado-160/15887/noticia/>

# AZARplus

## INFORMACIÓN SECTORIAL

08/04/2021

### **ALFREDO LLOP: “Hay que mirar al futuro con esperanza, no es la primera crisis que afrontamos”**

**¿Alfredo no has tenido dudas al presentarte a la reelección en AZEMAR, precisamente en un momento como el actual que aparece como desbordante de problemas y dificultades para el Sector?**

No ninguna duda. Desde luego no es el mejor momento del sector, pero desearía concluir, el proceso legislativo de la modificación de la Ley de Juego.

**¿Calificarías la situación del Sector de las Máquinas de Hostelería, de la propia Hostelería, como la peor o la más conflictiva de su historia?**

Por supuesto, nunca antes se había impedido el ejercicio de la actividad.

**¿Puedes cuantificar las pérdidas económicas y de empleo sufridas por el Sector de máquinas en Hostelería desde el comienzo de la pandemia hasta la actualidad?**

No podría indicar una cifra para cuantificar las pérdidas económicas, pero en el ejercicio 2020 se han dado de baja 500 máquinas instaladas en hostelería y 371 se encuentra en suspensión temporal, según datos de la Dirección General de Interior, que todavía son provisionales.

**¿Cómo valoras las medidas de restricción sanitaria que se han tomado en Aragón en confinamientos, cierres y horarios?**

En Aragón como en el resto de España, creo que se ha culpabilizado a la hostelería de los contagios, sin ninguna prueba científica que lo demuestre y se han cerrado los establecimientos de hostelería, sin ninguna medida económica compensatoria.

#### **Más información:**

<https://www.azarplus.com/alfredo-llop-hay-que-mirar-al-futuro-con-esperanza-no-es-la-primera-crisis-que-afrontamos/>

# AZARplus

## INFORMACIÓN SECTORIAL

08/04/2021

### **CEJUEGO no descarta movilizaciones si las Salas de Juego continúan cerradas obligadas por la Generalitat valenciana**

A pesar de los datos más favorables sobre la pandemia respecto a otras Comunidades Autónomas y ante la dura situación que el Sector vive en Valencia con las Salas de Juego todavía cerradas, CEJUEGO no descarta movilizaciones inmediatas si la Generalitat persiste en mantener esas medidas restrictivas, que ya han supuesto unas pérdidas en torno a los 130 millones de euros y que podrían provocar la pérdida de 7.000 empleos directos y 30.000 indirectos. Así lo ha manifestado Alejandro Landaluce al ser entrevistado por la Cadena COPE Valencia, tal y como ha informado una de sus Emisoras asociadas, cuyo enlace ofrecemos a continuación para todos nuestros lectores.

#### **Más información:**

<https://www.azarplus.com/cejuego-no-descarta-movilizacion-si-las-salas-de-juego-continuan-cerradas-obligadas-por-la-generalitat-valenciana/>

# SECTOR del JUEGO

## INFORMACIÓN SECTORIAL

08/04/2021

### **La Junta de Andalucía rechaza la contingentación de autorizaciones de juego pues "conculca los derechos constitucionales y va en contra de la Unidad de Mercado"**

ANESAR Andalucía presentó alegaciones al proyecto de Decreto por el que se adoptan medidas de protección de menores en materia de juego y apuestas, contra el juego problemático y se modifican determinados artículos de los reglamentos de juego y apuestas.

La entidad se plantea que atendiendo a los criterios de planificación según la propia Ley del Juego (realidad actual e incidencia social del juego y de las apuestas), "sería aconsejable analizar conjuntamente la situación a fin de proceder a una actualización, mejora y ampliación de las actuales y ya vigentes medidas de planificación, resultando propicio en tanto en cuanto se analizan estas decisiones, adoptar una suspensión y cese temporal de la concesión de autorizaciones futuras, tal y como se ha realizado en otras comunidades autónomas".

La respuesta de la Junta fue contundente, rechazando la propuesta. "Se rechaza la propuesta formulada por la asociación de referencia, habida cuenta que cualquier medida de contingentación de autorizaciones, incluso temporalmente, además de conculcar los derechos constitucionales recogidos en el artículo 38 y 139.2 de la Constitución Española, se iría en contra de los principios generales recogidos en la Ley de Garantía de Unidad de Mercado". Según la Junta el proyecto sigue en elaboración.

#### **Más información:**

<https://sectordeljuego.com/noticia.php?id=109302>

# SECTOR del JUEGO

## INFORMACIÓN SECTORIAL

08/04/2021

### **ANESAR solicita eliminar la temporalidad de las autorizaciones de funcionamiento de los salones de juego de Cantabria**

ANESAR ya remitió las alegaciones al anteproyecto de Ley del Juego de Cantabria. Una de las más destacadas señala eliminar la temporalidad de las autorizaciones de funcionamiento de los salones de juego. El texto recoge la vigencia de 10 años.

"Desde ANESAR proponemos que se aproveche esta tramitación legislativa para en coherencia con votado por Cantabria en el citado Consejo se proceda a eliminar la temporalidad de las autorizaciones de funcionamiento de los salones de juego así como la de la de operador, en línea con la supresión de la exigencia de documentación profesional que también fue votada a favor", destacan en sus alegaciones.

ANESAR también quiere una cierta laxitud a nivel publicitario. "En ANESAR somos favorables a una regulación más intensa y restrictiva de la publicidad de juego, pero sin olvidar que es una actividad lícita y permitida y que puede ser tan restrictiva que reste visibilidad total a la actividad de los salones de juego, con una restricción excesiva contraria al principio de libertad de empresa y derecho a la información de los consumidores y usuarios y que no encuentre cobertura legal. proponemos pues que se permita informar además de la marca comercial del establecimiento y de su categoría como establecimiento de juego, de los juegos autorizados a practicarse en el establecimiento y de las actividades o servicios complementarios, de manera neutra y aséptica".

Respecto a la planificación "solicitamos que las medidas de planificación continúen como están en este momento, al considerar innecesario implementar nuevas y que no se transfiera competencia o autorización alguna a los municipios para modificar dichas medidas".

#### **Más información:**

<https://sectordeljuego.com/noticia.php?id=109301>

# INFOPLAY

Información líder de la Industria del Juego

## INFORMACIÓN SECTORIAL

07/04/2021

**Los TRABAJADORES del juego representan en abril el 1,63% del total de empleados en ERTEs; hace un año era menos: el 0,83%**



Empleados del sector "actividades de juego de azar y apuestas" en ERTE por el impacto del covid-19.



En 2019 el sector del juego de entretenimiento (casinos, bingos, salones, apuestas y máquinas recreativas en bares y cafeterías) dio empleo a 47.047 personas, de ellos 40.297 empleados por cuenta ajena (con contratos laborales), informa FEMARA. Los empleados del juego representan en abril el 1,63% del total de empleados en ERTEs, mientras que, al comienzo de la crisis, en abril de 2020, suponían el 0,83%. Por tanto, pese al descenso, los datos muestran que el sector del juego es uno de los más afectados.

### Más información:

<https://www.infoplay.info/es/2021-04-07/los-trabajadores-del-juego-representan-en-abril-el-163-del-total-de-empleados-en-ertes-hace-un-ano-era-menos-el-083/15869/noticia/>

# INFOPLAY

Información líder de la Industria del Juego

## INFORMACIÓN SECTORIAL

07/04/2021

### **A información pública el Anteproyecto de Ley de Regulación del Juego de Cantabria: PUBLICAMOS las ALEGACIONES de la ONCE, ANESAR, CONVERGENTES, IZQUIERDA UNIDA...**

Se somete a información pública, por un plazo de 20 días hábiles, a contar desde el día siguiente al de la publicación de esta Resolución.

La Consejería de Interior con Paula Fernández al frente informa:

La Consejería de Presidencia, Interior, Justicia y Acción Exterior del Gobierno de Cantabria, dentro del desarrollo de políticas de juego responsable, tiene previsto, a través de la Dirección General de Interior, revisar íntegramente la Ley 15/2006, de 24 de octubre, de Juego de Cantabria, con objeto de elaborar un nuevo texto que refleje el panorama actual del Juego en Cantabria y sirva de instrumento para dar solución a los nuevos retos que la sociedad demanda, incluyendo medidas de planificación que posibiliten un crecimiento ordenado del juego. Una política de Juego Responsable implica una política integral que contemple el juego como un fenómeno complejo donde se han de combinar acciones preventivas, de sensibilización, de intervención y de control, involucrando en la decisión de las medidas que se adopten a todos los ámbitos implicados.

#### **Más información:**

<https://www.infoplay.info/es/2021-04-07/a-informacion-publica-el-anteproyecto-de-ley-de-regulacion-del-juego-de-cantabria-publicamos-las-alegaciones-de-la-once-anesar-convergentes-izquierda-unida/15870/noticia/>

# INFOPLAY

Información líder de la Industria del Juego

## INFORMACIÓN SECTORIAL

07/04/2021

### El juego en Andalucía durante el año 2020: Un gráfico de la catástrofe



Les ofrecemos un adelanto de la Estadística del Juego privado en Andalucía del año 2020. En este caso, publicamos la Evolución del volumen de juego total por provincia.

Se trata del gráfico que da perfecta cuenta de la debacle económica del sector y en concreto en Andalucía. Se ha pasado de un gasto por habitante de 264,63 en el año 2019, a 151,28 en el 2020.

#### Más información:

<https://www.infoplay.info/es/2021-04-07/el-juego-en-andalucia-durante-el-ano-2020-un-grafico-de-la-catastrofe/15874/noticia/>

# AZARplus

## INFORMACIÓN SECTORIAL

07/04/2021

### **El increíble y restrictivo anteproyecto de la Ley del Juego de Cantabria sale a información pública**

Mal asunto. Con las debidas dosis demagógicas sobre el llamado juego responsable, el Anteproyecto de la nueva Ley del Juego de Cantabria sale a información pública y será mucho más restrictiva que la anterior normativa de 2006 a la que sustituirá. Más aún, el texto podría abrir una brecha de inseguridad jurídica si se confirman las palabras pronunciadas ayer, 6 de abril, por la Consejera de Presidencia, Paula Fernández, al asegurar que “El Gobierno habilita legalmente a los municipios para que puedan implantar medidas aún más restrictivas dependiendo de la situación del juego en su término municipal”... En fin, sin más comentarios de momento, difundimos a continuación esta información tal y como ha sido publicada en la web oficial de Cantabria, así como el pdf con el texto íntegro del Anteproyecto de Ley y las alegaciones presentadas hasta el 21 de enero de este año...

#### **Más información:**

<https://www.azarplus.com/el-increible-y-restrictivo-anteproyecto-de-ley-del-juego-de-cantabria-sale-a-informacion-publica/>

# INFOPLAY

Información líder de la Industria del Juego

## INFORMACIÓN SECTORIAL

06/04/2021

### **ORENES lanza una plataforma para venta y alquiler de bares en toda España**

En el día de ayer, 5 de abril, en INFOPLAY hemos tenido conocimiento de la nueva plataforma lanzada por el Grupo Orenes dedicada al alquiler, venta o alquiler con opción a compra de cafeterías y bares en toda España. A través de la web [consiguetucafeteria.com](http://consiguetucafeteria.com), en idioma inglés, español y chino, Orenes ofrece la posibilidad de encontrar uno de estos establecimientos en cualquier punto de España. La web está ilustrada con fotografías de una cafetería con máquinas, o “terminales recreativos”, de Merkur y Novomatic.

La web ofrece la oportunidad de “Descubrir los beneficios de ser tu propio jefe y poner en marcha una empresa hostelera apoyada por nuestra gestión de terminales recreativos”.

Orenes brinda: "Información de las mejores oportunidades de negocio a tu alcance; ayuda a encontrar las opciones más rentables del mercado donde invertir y elegir la mejor oportunidad en [consiguetucafeteria.com](http://consiguetucafeteria.com) y hacer una propuesta".

La web ya tiene un gran catálogo de establecimientos en oferta.

<https://www.consiguetucafeteria.com/>

#### **Más información:**

<https://www.infoplay.info/es/2021-04-06/orenes-lanza-una-plataforma-para-venta-y-alquiler-de-bares-en-toda-espana/15860/noticia/>

# AZARplus

## INFORMACIÓN SECTORIAL

06/04/2021

**Roberto Vigil: “En CARFAMA pensamos que todos los operadores tienen un papel clave en el Sector y hay que apoyarlos”**



**Entrevista Exclusiva ROBERTO VIGIL, Director Comercial CARFAMA**

**¿Alguna vez se ha planteado CARFAMA ante esta crisis adoptar una postura inmovilista y esperar pasivamente la llegada de mejores tiempos?**

Todo lo contrario, desde el momento en que nos lo han permitido, hemos retomado la actividad comercial para apoyar al operador y estar a su lado personalmente, ayudándolo en todo lo que podemos. Independientemente, estamos trabajando continuamente en dar facilidades para que los operadores puedan seguir renovando su parque de máquinas y puedan mantener su rentabilidad.

**Leer más:**

<https://www.azarplus.com/roberto-vigil-en-carfama-pensamos-que-todos-los-operadores-tienen-un-papel-clave-en-el-sector-y-hay-que-apoyarlos/>

# AZARplus

## INFORMACIÓN SECTORIAL

06/04/2021

### **Castilla y León cierra desde hoy el Juego en 21 municipios de la Comunidad**

Con una incidencia de contagios muy similar a las de otras Comunidades que no han prohibido la actividad en los Sectores de la Hostelería y el Juego, el Consejo de Gobierno de CyL aprobó ayer, 5 de abril, un Acuerdo por el que hoy entran en vigor “nuevas medidas sanitarias de carácter excepcional para la contención del COVID 19, que afectan a un total de 21 municipios repartidos en siete provincias de la Comunidad, incluidas cinco capitales” tal y como se publica en el Boletín Oficial de la Comunidad que ofrecemos en pdf al final de estas líneas... Estamos pues ante una nueva imposición de obligado cumplimiento, que no cesa de afectar a empresas, trabajadores y consumidores de una actividad en la que no se ha demostrado fehacientemente un potencial de contagio superior al de otras actividades a las que no se les limita su normal funcionamiento...

#### **Más información:**

<https://www.azarplus.com/castilla-y-leon-cierra-desde-hoy-el-juego-en-veintiun-municipios-de-la-comunidad/>

# INFOPLAY

Información líder de la Industria del Juego

## INFORMACIÓN SECTORIAL

05/04/2021

### **Publicado el informe anual de mercado de juego online 2020: El número de jugadores activos creció un 8,36%**

La Dirección General y Ordenación del Juego (DGOJ) ha publicado en su web el informe correspondiente al mercado de juego online estatal de 2020, el cual incluye los informes trimestrales y se realiza como paso previo a la publicación de los Datos del Mercado Español de juego. En este sentido, el informe destaca que en 2020 el ingreso procedente del juego (GGR, Gross Gaming Revenue) alcanzó la cifra de € 850,78 millones, es decir, un 13,70 % más durante el año anterior.

Según ha explicado la DGOJ los depósitos y retiradas siguen su tendencia creciente, aumentando respecto del 2019, un 19,48% y 21,10% respectivamente.

Asimismo, el gasto en marketing en 2020 es de 462,12 millones de €, un 24,23% mayor que el año anterior. Aumentan un 52,94% los bonos liberados, un 9,14% la publicidad, un 28,78% el patrocinio y disminuye un -2,15% los afiliados.

En cuanto al número de jugadores activos, el informe explica que en 2020 fue de 1.481.804, un 8,36% mayor que el año anterior.

#### **Más información:**

<https://www.infoplay.info/es/2021-04-05/publicado-el-informe-anual-de-mercado-de-juego-online-2020-el-numero-de-jugadores-activos-crecio-un-836/15842/noticia/#:~:text=En%20cuanto%20al%20n%C3%BAmero%20de,mayor%20que%20el%20a%C3%B1o%20anterior.>

## INFORMACIÓN SECTORIAL

04/04/2021

### **Los barrios pobres concentran el aumento de casas de apuestas en Madrid durante la pandemia**

La crisis del coronavirus lleva un año poniendo a la economía madrileña contra las cuerdas. Desde los bares y restaurantes hasta el pequeño comercio pasando por los hoteles. Todos los sectores se han visto obligados, en mayor o menor medida, a echar el cierre, a ver cómo se esfumaban establecimientos con décadas de historia a sus espaldas. O, mejor dicho, casi todos. Porque el casino siempre gana. Durante la pandemia, el número de establecimientos de apuestas y juegos de azar en la capital, lejos de disminuir como ha ocurrido con gran parte de los negocios, ha aumentado en casi un 9%, según los datos que recopila mensualmente el Ayuntamiento dirigido por José Luis Martínez Almeida. En la actualidad, la gran urbe cuenta con una treintena de casas de este tipo más que las que había justo cuando comenzó la brutal crisis sanitaria y económica. Un aumento que absorben, principalmente, los distritos con las rentas más bajas de Madrid. Zonas como Carabanchel, Usera, Villaverde o Puente de Vallecas, entre otras, que en febrero acumulaban uno de cada tres desempleados de todo el municipio.

El consistorio de la capital dispone desde hace años de un censo en el que recoge la información de todos los locales repartidos por la ciudad, así como el tipo de acceso del que disponen, su situación o la actividad. En marzo de 2020, justo cuando el coronavirus comenzó a convertirse en un problema de primer orden, aparecían registrados como abiertos 117.809. De ellos, 375 eran establecimientos privados centrados en el negocio de las apuestas, tragaperras, las ruletas y todo tipo de juegos de azar –se excluyen, por tanto, las administraciones de lotería y cualquier otro tipo de locales de la Sociedad Estatal de Loterías y Apuestas del Estado–.

#### **Más información:**

[https://www.infolibre.es/noticias/politica/2021/03/31/las\\_zonas\\_pobres\\_absorben\\_aumento\\_casas\\_apuestas\\_madrid\\_durante\\_pandemia\\_118554\\_1012.html](https://www.infolibre.es/noticias/politica/2021/03/31/las_zonas_pobres_absorben_aumento_casas_apuestas_madrid_durante_pandemia_118554_1012.html)